



Herinrichting openbare ruimte Veldkamp/Borchert te Denekamp

Stand van zaken
bewonersparticipatie

Welkom en opening

Marcel Roordink (projectleider gemeente Dinkelland)

Agenda

1. Wat is er tot nu toe gedaan?
2. Doel van vandaag
3. Uitgangspunten en toelichting ontwerp
4. Hoe nu verder?
5. Vragen behandelen

Geluid telefoon svp uitzetten

Vragen aan het einde van de presentatie

Wat is er tot nu toe gedaan?

19 sept.	Info-avond bewoners en start participatie
	Enquête gehouden (circa 80 bewoners meegedaan)
	Keuze voorkeursprofiel (helaas weinig reactie)
14 nov.	Startoverleg met werkgroepen (zelf aangemeld vanuit alle straten)
26 en 27 nov.	Werkgroepsessies per straat (input opgehaald voor ontwerp)
	Per straat een ontwerp gemaakt en opgestuurd naar werkgroepen
kerstperiode	Overleg werkgroep met bewoners over ontwerp (zonder gemeente)
7 en 8 jan.	Terugkoppeling vanuit de werkgroepen aan de projectgroep
	Aanpassen ontwerp
16 jan.	Presentatie van ontwerp aan alle inwoners

Doel van vandaag

We hebben met de werkgroepen gesproken en samen een ontwerp gemaakt van de betreffende straat. Dat ontwerp heeft u als het goed is al gezien. Deze avond is bedoeld om iedereen, los van het feit of je in de werkgroep zit of niet, nogmaals de kans te geven zijn of haar stem te laten horen.

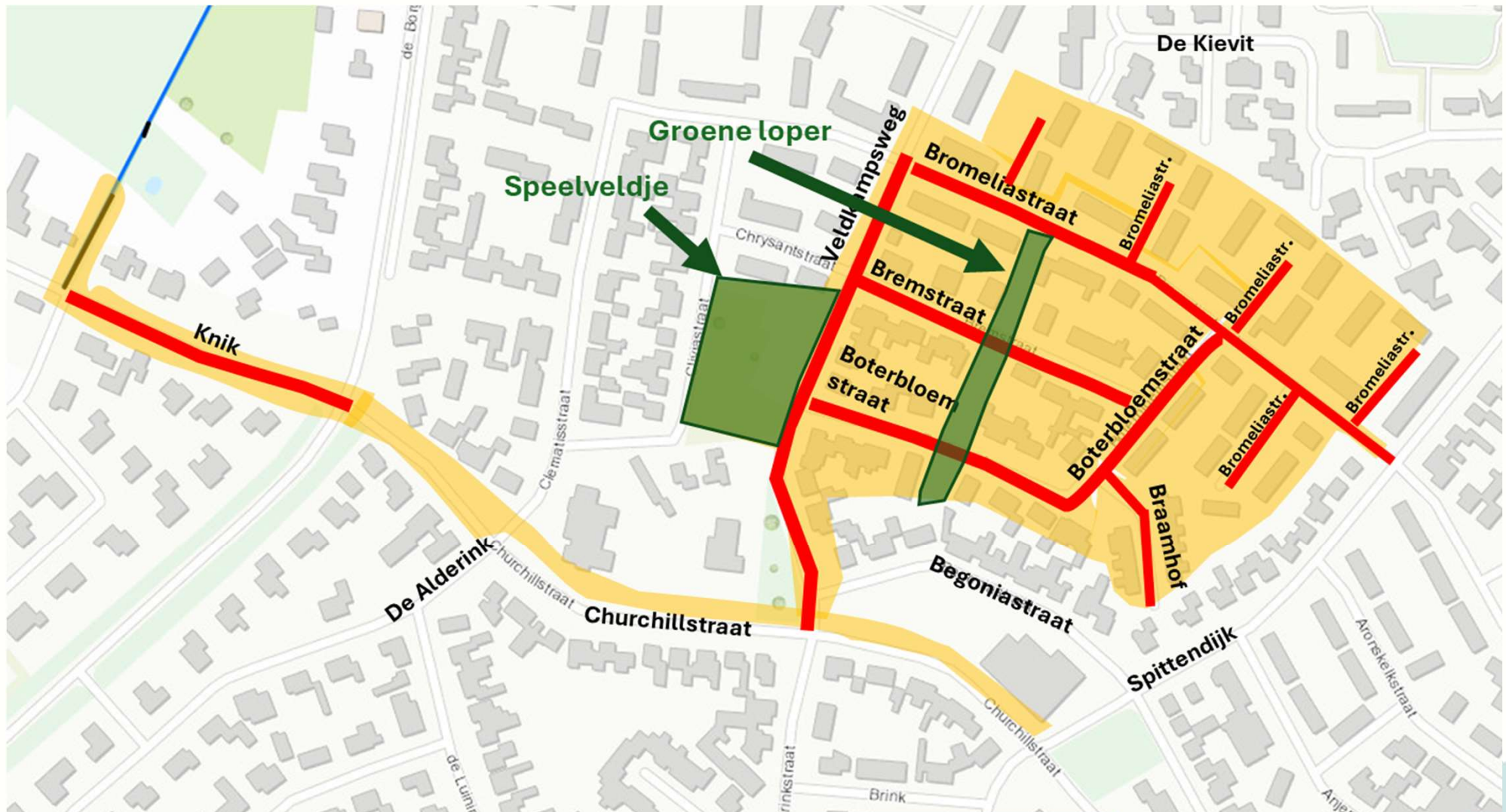
Doel van vandaag

We hebben 5 tafels “ingericht” waar het ontwerp per straat is te zien en waar iemand van de gemeente bij staat om uitleg te geven en vragen te beantwoorden. Het betreffen de volgende tafels:

- 1. Tafel Bremstraat**
- 2. Tafel Bromeliastraat**
- 3. Tafel Boterbloemstraat en Braamhof**
- 4. Tafel De Knik**
- 5. Tafel speelveldje en groene loper tussen de straten**

- Opmerkingen aangeven op reactieformulier wat op tafel ligt of via de Bouwapp.
- Per tafel staat 1 of 2 collega's om vragen te beantwoorden.
- Opmerkingen worden verwerkt of er wordt aangegeven wat er mee gedaan is.

Projectgebied



Uitgangspunten ontwerp B-straten

1. Minder stenen en meer groen
2. Aan 1 zijde trottoir i.p.v. aan beide zijden > daardoor meer ruimte voor groen
3. Wegen 5,5 en 6 m breed > bij 6 m kun je parkeren op straat
4. Vuilnistonnen kunnen op de kleine stroken aan de zijde van de weg
5. Meer ruimte / uitzicht bij het uitrijden van de hofjes
6. In de hofjes > parkeren voor de garage > geen plek voor bomen in het midden
7. Groene parkeerplaatsen
8. Geen parkeren in de groene loper
9. Groenstroken minimaal 1 m breed
10. Liever 1 bredere groenstrook dan 2 smalle aan beide zijden
11. Ontwerp groene loper (tussen de straten) is nu nog indicatief > komt een werkgroep voor

Uitgangspunten ontwerp De Knik

1. Goot aan beide zijden van de weg
2. Grasstroken en geen bomen
3. Asfaltverharding
4. Geen parkeerplaatsen, geen trottoir en geen greppel
5. Pad tussen nr. 12 en 14 voorzien van grasbetonstenen
6. Kruising waterproof maken (omgekeerde drempel)



Veldkamp Borgert
Concept Schetsontwerp participatie
V7.1
14/01/2025



Toelichting ontwerp

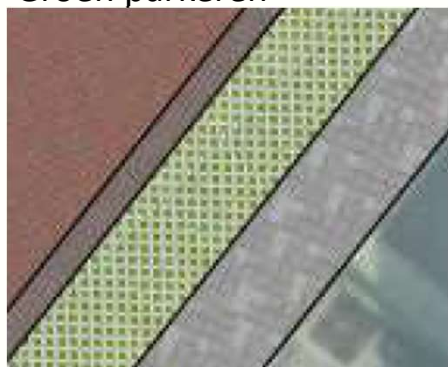
Grijze arcering langs de weg is een visuele versmalling van de weg (en is de plek voor klike's)



Voorbeeld



Groen parkeren

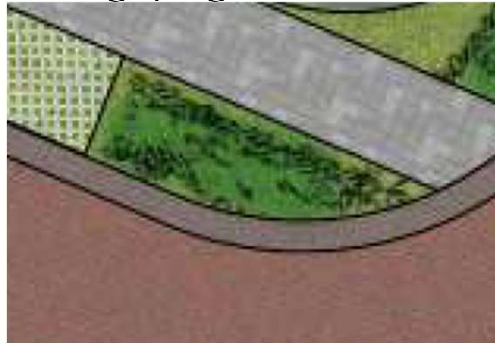


Voorbeeld



Toelichting ontwerp

Bossage / lage struiken



Voorbeeld



Uitstapstrook bij langsparkeren



Voorbeeld





Kantttekeningen!

Let op: De tekeningen betreft een **schetsontwerp**, dit betekent dat nog niet alles is uitgedetailleerd, dit volgt nog. Het kan dus wel voorkomen dat er kleine zaken wijzigen omdat het technisch bijvoorbeeld toch niet past bijvoorbeeld:

1. We hebben nog niet de definitieve hoogte van het gebied, het kan zijn dat we in verband met de afwatering nog iets moeten “spelen” met hoogten;
2. We hebben nog geen definitieve keuze gemaakt voor de materialisatie, bijvoorbeeld formaat en kleur stenen (hergebruik is duurzaam maar dat kan niet overal);
3. We hebben nog geen definitieve keuze gemaakt over type groen en soort bomen, hier laten we ons nog in adviseren;
4. De ondergrondse infra zoals riolering en kabels en leidingen hebben gevolgen voor de inrichting van de straat (vooral voor de locaties van bomen).

Het uitgewerkte technisch ontwerp zullen we daarom nog aan jullie terugkoppelen.

Hoe nu verder?

1. We gaan zo aan de tafels verder.
2. Het commentaar vanuit deze avond en via de reactieformulieren gaan we verwerken en dat wordt het definitieve schetsontwerp.
3. Dat ontwerp zullen we delen met jullie via de website en De Bouwapp.
4. Parallel hieraan gaan we nieuwe werkgroep opzetten voor het uitwerken van het “speelveldje” en de “groene loper”.
5. De gemeente gaat ondertussen verder met het selecteren van een ingenieursbureau.
6. Schetsontwerp (en later het ontwerp van het speelveldje en groene loper) is het vertrekpunt voor het ingenieursbureau voor het verder technisch uitwerken van het gehele plan.
7. Dit technische ontwerp gaan wij en het ingenieursbureau aan jullie terugkoppelen (eind dit jaar).
8. Ondertussen gaat de gemeente bezig met het selecteren van een geschikte aannemer voor het werk.
9. Aannemer gaat 2026 buiten aan de slag, vanaf dat moment weten wij ook meer over de fasering (wanneer zijn welke huizen minder bereikbaar) en de duur van bepaalde afsluitingen.

Huishoudelijke regels tafelgesprek!

1. Laat iedereen uitpraten!
2. Geef elkaar de ruimte zodat iedereen de tekening kan zien.
3. Denk ook aan het belang van de burens.
4. Geen lange discussies. We willen graag iedereen de kans geven vragen te stellen dus lange “discussies” voorkomen. Dan maken we gewoon een aparte afspraak op een ander tijdstip.

Vragen?

- Hebben jullie nog vragen die we centraal moeten behandelen?
- Detailvragen kun je beter aan de tafel stellen.
- **Actie bewoners:**
 - *Kijk kritisch naar het ontwerp op de tafels*
 - *Meld je aan voor de werkgroep “Speelveldje en Groene Loper”*
 - *Volg het project op onze website en De Bouwapp*